

ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE "G. Asproni"



IGLESIAS



R. Branca

LICEO SCIENTIFICO "G. Asproni"
LICEO SCIENTIFICO Potenziamento Biomedico
LICEO SCIENTIFICO SPORTIVO

LICEO ARTISTICO "R. Branca"
(Arti Figurative – Architettura e Ambiente – Design)

E-mail: cais01300v@istruzione.ite - mail certificata: cais01300v@pec.istruzione.it

SITO WEB: www.liceoasproni.it

CIRC. N. 228

Iglesias, 26/01/2026
Ai tutor di Formazione Scuola Lavoro
Alle classi del triennio
Dell'IIS "G. Asproni"

Al sito: www.liceoasproni.edu.it

OGGETTO: OPPORTUNITA' DI FORMAZIONE E LAVORO NELL'INDUSTRIA DEL VIDEOGAME

Si comunica che il giorno 21 febbraio 2026. Dalle ore 9.00 alle ore 11.00, presso i locali dell'Aula Magna, si terrà l'incontro con Andrea Assorgia, Informatico e autore di videogiochi, che nell'ambito delle attività di Formazione Scuola Lavoro organizzate dalla scuola, illustrerà l'industria del videogame, le professioni di Game Artist e di Game Developer. I docenti tutor di Formazione Scuola Lavoro dovranno far pervenire la propria richiesta alla prof.ssa Asoni entro 31 gennaio 2026 al fine di organizzare l'evento. Qualora il numero dei partecipanti superi la capienza massima dei posti disponibili, verrà data priorità all'ordine di prenotazione.

Si allega scheda di progetto.

Il Dirigente Scolastico
Dott.ssa Daria Pisu
Firma autografa ai sensi dell'art. 3,
c.2 Dl. vp 39/93