

ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE "G.Asproni"



IGLESIAS



R. Branca

LICEO SCIENTIFICO "G. Asproni"
LICEO SCIENTIFICO Potenziamento Biomedico
LICEO SCIENTIFICO SPORTIVO

LICEO ARTISTICO "R. Branca"
(Arti Figurative – Architettura e Ambiente – Design)

E-mail: cais01300v@istruzione.it e-mail certificata: cais01300v@pec.istruzione.it

SITO WEB: www.liceoasproni.it

CIRC. N. 118

Iglesias, 11/11/2025

Agli alunni
Ai docenti
Alle famiglie
Al personale ATA
Dell'IIS "G. Asproni"

Al sito: www.liceoasproni.edu.it

OGGETTO: Avvio progetto "Ideare, Creare, Innovare: da Genial.ly all'Intelligenza Artificiale"

Si comunica che a partire dal mese di novembre 2025 verrà avviato il corso in oggetto inserito nel progetto "Piano Estate 25-26" e curato dalle docenti prof.ssa Marta Sireus e prof.ssa Manuela Deidda. Il corso è indirizzato a tutte le alunne e a tutti gli alunni della scuola, dal primo all'ultimo anno di studi. Tutti gli interessati a partecipare dovranno comunicare via mail la propria adesione alla prof.ssa Marta Sireus (mail: sireus.marta@liceoasproni.it) entro il 20/11/2025.

Il primo incontro si terrà il giorno 27 novembre 2025 dalle ore 14:30 alle ore 16:30 nell'aula di informatica presso la sede centrale dell'Istituto.

Si ricorda, infine, che per i partecipanti delle classi del biennio seguire il Corso servirà ai fini della Certificazione delle Competenze, mentre, per gli studenti del triennio, le ore svolte saranno valide come attività di "Formazione Scuola-Lavoro".

Si allegano scheda di progetto e calendario degli incontri. Eventuali variazioni di calendario verranno prontamente comunicate.

Il Dirigente Scolastico
Dott.ssa Daria Pisu
Firma autografa ai sensi dell'articolo.3,
c.2 Dl.vp 39/93

Titolo del progetto	Ideare, creare e innovare: da Genial.ly all'AI
Descrizione sintetica del progetto e obiettivi specifici	Il progetto si propone di promuovere attività, metodologie e contenuti volti a sviluppare le competenze STEM. In particolare ci si concentrerà sull'utilizzo dell'intelligenza artificiale e si sfrutteranno le sue potenzialità mediante applicazioni di strumenti online mettendone eventualmente in evidenza i limiti riscontrabili. Ci si concentrerà poi sullo studio di Genial.ly come strumento di creazione e gestione di contenuti di diversa natura.
Destinatari	Tutti gli alunni dell'Istituto.
Fasi realizzative	Le attività si articoleranno in un unico modulo. La prima parte del corso sarà dedicata all'intelligenza artificiale e prevede: introduzione all'argomento, basi teoriche, principali applicazioni, potenzialità e criticità. Questa parte più didattica sarà poi subito seguita da una parte laboratoriale di gestione e creazione di contenuti video, immagini e testo mediante intelligenza artificiale. La seconda parte sarà principalmente "learning by doing" e prevede la presentazione e l'utilizzo efficace dell'applicativo Genial.ly per creare contenuti legati al mondo della scuola (presentazioni, gaming, mappe concettuali, Time Lines, ecc) e al mondo del lavoro (poster, grafici e presentazioni di dati e risultati, curriculum, ecc). Al termine del corso gli studenti saranno in grado di avere delle basi per sfruttare questi moderni strumenti all'interno del loro percorso scolastico e per costruire contenuti utili anche in vista di un prossimo futuro lavorativo.
Durata e articolazione temporale del laboratorio	Il corso ha durata di 30 ore (vedere calendario allegato).

CALENDARIO - AULA DI INFORMATICA

- | | |
|----------------------------------|--------------------------------|
| - 27 novembre 2025 (14:30-16:30) | - 26 marzo 2026 (14:30-16:30) |
| - 4 dicembre 2025 (14:30-16:30) | - 9 aprile 2026 (14:30-16:30) |
| - 10 dicembre 2025 (14:30-16:30) | - 23 aprile 2026 (14:30-16:30) |
| - 15 dicembre 2025 (14:30-16:30) | - 30 aprile 2026 (14:30-16:30) |
| - 13 gennaio 2026 (14:30-16:30) | - 7 maggio 2026 (14:30-16:30) |
| - 20 gennaio 2026 (14:30-16:30) | - 14 maggio 2026 (14:30-16:30) |
| - 5 febbraio 2026 (14:30-16:30) | - 21 maggio 2026 (14:30-16:30) |
| - 19 marzo 2026 (14:30-16:30); | |

